

灼熱の現場に、着る氷の鎧。



ICE ARMOR

特殊低温保冷剤「アイスアーマー」専用ビブス付き

業界最大級25cm×25cmの 大面積冷却による 圧倒的防御

防御力は、冷却面積で決まる。

胸と背中、合計1,250cm²の水装甲が
前後から体を包み込み、熱を遮断。

1000g の場合
総合冷却時間 (0~20℃) 約 **8時間**

※ICE ARMORには1000g, 700g, 500g, 200gの4つの容量があります。



※上記は1000g, 700g, 500gでのサイズです。



ICE ARMOR 専用ビブス (肩・ウエスト 各サイズアジャスト機能付き)

過酷な現場で真価を発揮するICE ARMORの性能

対流で安定した長時間冷却

非ポリマー液体が内部で対流し熱を奪い、温度上昇を抑える特殊技術で、商品や空間の冷却効果を持続します。



電力・ファン完全不用

保冷剤のみで冷却するため、静音・故障が少なくメンテナンス不要。電力削減でCO₂排出量低減にも貢献します。



急速冷凍

家庭用冷凍庫で短時間凍結でき、最小限の在庫で運用可能。使い捨て削減によりCO₂排出量低減にも貢献します。

冷凍時間 (目安)	
200g	4~6 時間
500g	9~12 時間
700g	10~14 時間
1000g	12~16 時間

車で踏んでも壊れない耐久性

耐荷重試験をクリアした高耐久設計。車両が行き交う現場でも、破損の心配はありません。



ICE ARMOR 灼熱の現場に、着る氷の鎧。

表裏で温度が違う**5℃/0℃**の2WAYモード

持続冷却に

ICE ARMOR
5℃面

長時間の作業を安定してサポート。



シーンに合わせて
表裏を切り替え



現場の状況に合わせて
温度を切り替え可能。ど
んな現場でも適切な温
度で猛暑を遮断します。



瞬間冷却に

ICE ARMOR
0℃面

炎天下、限界時の
急速クールダウン。

用途に合わせて選べる4つのキャパシティ

重量別の冷却時間と冷凍時間

(外気温35℃湿度65%:WILLTEX環境試験)

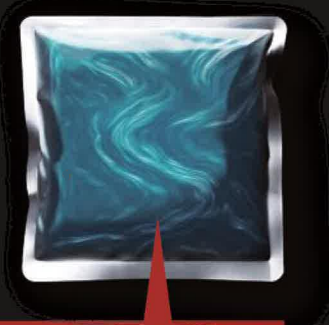


容 量	冷却温度 表面温度/ 裏面温度	体感保冷時間(目安)			冷凍時間(目安)
		強力冷却時間 (0~10℃)	安定冷却時間 (10~20℃)	総合冷却時間 (0~20℃)	
200g	0℃/5℃	1 時間	1.5 時間	2.5 時間	4~6 時間
500g	0℃/5℃	2 時間	2 時間	4 時間	9~12 時間
700g	0℃/5℃	3 時間	3 時間	6 時間	10~14 時間
1000g	0℃/5℃	4 時間	4 時間	8 時間	12~16 時間

※ 冷却時間は、着用仕様・環境へ適応しながら性能を発揮するため、条件に応じて変動します。※ 冷凍時間は目安です。・家庭用冷凍庫(推奨庫内温度:-17℃以下)は、内容物の量・置き場所・開閉状況により凍結時間が変化します。・できる限り水平な状態で凍らせてください。・複数を重ねると冷凍時間が長くなる場合がありますので、ご注意ください。

対流による安定した長時間冷却

「ICE ARMOR」の原料はポリマーを含まない液体です。ゲル状の保冷剤は内部で対流は起きませんが、「ICE ARMOR」は対流を起こすことにより、商品や空間から熱を奪い低温を保ちます。さらに、液体の温度上昇を抑える特殊技術で、冷たい状態をキープします。



内容物は「水」と「塩類」のみ。食品成分レベルの安全性

手のひらから、効率的なクールダウン

意匠登録申請中 **PARM COOL ビブスポケット**

手のひらには、体温調整の鍵を握る特別な血管「AVA血管」が集中しています。ここをピンポイントで冷却することで、循環する血液の温度を下げ、効率的に体幹温度の上昇を抑える効果が期待できます。生理学に基づいたアプローチで、酷暑の現場作業を科学的にサポートします。



総販売元



首都高メンテナンス神奈川株式会社

〒221-0052 横浜市神奈川区栄町1番地1KDX横浜ビル7F

TEL:045-453-9041 (担当:中央事業所佐々木)

MAIL:mainte-kanagawa@shutoko-mk.jp

製造企画



WILLTEX
FIBER INNOVATION FOR THE FUTURE

株式会社WILLTEX

〒231-0861 横浜市中区元町5-196 ルネサス元町4F

TEL:045-777-7370 (営業時間 平日9:00~17:00)

MAIL:info@willtex.co.jp

ICE ARMOR 製品情報はこちら ▶ <https://www.willtex.co.jp/business/>